

# JVC



# Picture Navigator

FRANÇAIS

Pour Macintosh®



**MODE D'EMPLOI**

LYT0406-003B

**FR**

<b>PRINCIPALES CARACTÉRISTIQUES</b>	<b>3</b>
<b>INSTALLATION</b>	<b>4</b>
<b>FONCTIONNEMENT DU PANNEAU</b>	<b>5 – 9</b>
<b>Fenêtre BOOKSHELF</b> .....	5 – 8
<b>Fenêtre ALBUM</b> .....	8
<b>Fenêtre PICTURE</b> .....	9
<b>Fenêtre CAMERA</b> .....	9
<b>CHANGEMENT DES RÉGLAGES PICTURE NAVIGATOR</b>	<b>10 – 11</b>
<b>TRANSFERT D'UNE IMAGE D'UNE SOURCE VIDÉO JVC VERS UN PC</b>	<b>12</b>
<b>Sauvegarde d'une image sur votre disque dur</b> .....	12
<b>Effacement de toutes les images fixes enregistrées dans la caméra</b> .....	12
<b>OUVERTURE D'UNE IMAGE SAUVEGARDEE SUR VOTRE DISQUE DUR</b>	<b>13</b>
<b>Zoom en ouverture ou en fermeture d'une image</b> .....	13
<b>Rotation d'une image</b> .....	13
<b>CHANGEMENT DE LA COUVERTURE AVANT D'UN ALBUM</b>	<b>14</b>
<b>Changement de commentaire</b> .....	14
<b>DÉPLACEMENT D'UNE IMAGE VERS UN AUTRE ALBUM</b>	<b>15</b>
<b>Ajout d'un album créé en utilisant une autre application</b> .....	15
<b>ÉDITION ET TRAITEMENT D'UNE IMAGE EN UTILISANT UNE AUTRE APPLICATION</b>	<b>16</b>
<b>TRANSFERT D'UNE IMAGE D'UN PC VERS UNE SOURCE VIDÉO JVC</b>	<b>17</b>
<b>INDEX</b>	<b>18</b>
<b>NOTICE POUR LES UTILISATEURS</b>	<b>19</b>

**ATTENTION:**

- Faire fonctionner ce matériel en suivant les procédures de fonctionnement décrites dans ce manuel.
- N'utiliser que le CD-ROM fourni. Ne jamais utiliser tout autre CD-ROM pour exécuter ce logiciel.
- Ne pas tenter de modifier ce logiciel.
- Des changements ou modifications non approuvés par JVC pourraient annuler le droit de l'utilisateur à faire fonctionner le matériel.

**Comment manipuler un disque CD-ROM**

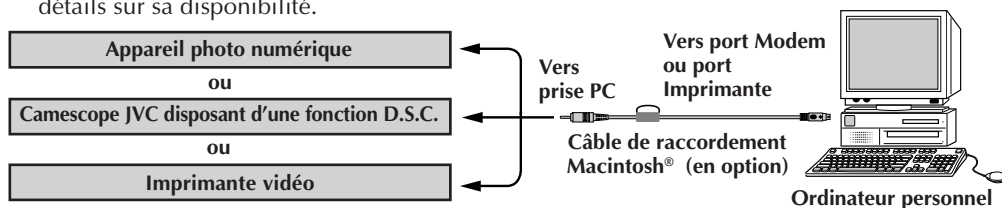
- Faire attention de ne pas salir ou gratter la surface miroir (opposée à la surface imprimée). Ne rien écrire dessus ni coller d'étiquette sur une face ou l'autre. Si le CD-ROM devient sale, l'essuyer en douceur avec un chiffon doux vers l'extérieur en partant du trou central en décrivant un mouvement circulaire.
- Ne pas utiliser de nettoyants de disque conventionnels ni des aérosols de nettoyage.
- Ne pas cintrer le CD-ROM ni toucher à sa surface miroir.
- Ne pas ranger votre CD-ROM dans un endroit sale, chaud ou humide. Ne pas le mettre en plein soleil.

## Que permet le logiciel Picture Navigator ?

Le logiciel Picture Navigator est un type de programme d'application qui vous permet de transférer des images fixes enregistrées dans la mémoire incorporée d'un appareil source vidéo vers un ordinateur personnel en raccordant l'appareil source vidéo à un ordinateur personnel. De plus, vous pouvez également transférer des images enregistrées sur le disque dur de votre ordinateur vers l'appareil source vidéo, ou vous pouvez transférer une image modifiée de/vers une imprimante vidéo.

## Raccordements

- Pour des raisons de sécurité, couper l'alimentation de votre ordinateur personnel et de la source vidéo avant d'effectuer des raccordements.
- Nous vous recommandons d'utiliser l'adaptateur secteur.
- Le câble de raccordement Macintosh® est disponible en option.  
Pour les Etats-Unis : VC-VJ38MUJ  
Pour l'Europe et autres régions : VC-VJ38MEJ
- Consulter le centre de service JVC indiqué sur la feuille jointe dans le progiciel pour des détails sur sa disponibilité.



## Configuration minimum nécessaire

- Un ordinateur Apple® Macintosh® avec un processeur 68040 ou plus rapide/PowerPC 601 ou plus rapide
- Système d'exploitation: Logiciel système Apple®, version 7.5 ou plus récente
- 4 Mo de mémoire vive
- 6 Mo de disponible sur le disque dur
- Affichage 640 x 480 pixels, en 256 couleurs  
Recommandé 800 x 600, 32000 couleurs
- Port de communication RS-422 (Modem ou imprimante)
- Lecteur CD-ROM

\* Apple® et Macintosh® sont des marques de Apple Computer Inc., déposées aux Etats-Unis et dans d'autres pays.

\* Les autres noms de produit et d'entreprise cités dans ce mode d'emploi sont des marques de fabrique et/ou des marques déposées de leurs détenteurs respectifs.

### ATTENTION

- Les paramètres décrits dans "Besoins système" ne sont pas une garantie que les logiciels fournis fonctionneront sur tous les ordinateurs répondant à ces paramètres.
- Ce logiciel peut ne pas fonctionner correctement si votre ordinateur est un PowerMac de série 4400, 5400 ou 6400, ou un PowerBook 2400 ou 3400. La mise à jour de votre version OS est recommandée.  
PowerMac série 4400 ou PowerBook 2400 et 3400: Mise à jour à Mac 8.0 ou plus.  
Power Mac de série 5400 ou 6400: Mise à jour à Mac OS 7.6.1 ou plus.

### REMARQUE

Dans ce mode d'emploi, les termes "**appareil source vidéo**" ou "**source vidéo**" se réfèrent à tous les appareils indiqués dans "Appareils raccordables" ci-dessus (Appareils photo numériques, caméscopes avec fonction D.S.C. et imprimantes vidéo), alors que "**caméra**" désigne uniquement des appareils photo numériques et des caméscopes avec fonction D.S.C. En fonction de l'appareil vidéo utilisé, certaines opérations peuvent différer de celles indiquées dans le mode d'emploi. Pour plus d'information, se référer au mode d'emploi de l'appareil vidéo.

## **INSTALLATION (Picture Navigator)**

---

Se référer au manuel d'utilisation du Macintosh® pour le fonctionnement de base du Macintosh®.

- 1.** Mettre en marche le Macintosh®.
  - Fermer toute autre application qui serait en service.
- 2.** Mettre en place le CD-ROM dans le lecteur de CD-ROM.
- 3.** Cliquer deux fois sur l'icône **CD-ROM**.
- 4.** Cliquer deux fois sur le dossier **JVC**.
- 5.** Tirer et déposer le dossier **Picture Navigator** pour le copier sur le disque dur.
  - Le copier n'importe où à l'exception du dossier système.

## **LANCEMENT DE PICTURE NAVIGATOR**

---

- 1.** Mettre en marche le Macintosh®.
- 2.** Ouvrir le dossier **Picture Navigator** et cliquer deux fois sur l'icône **Picture Navigator**.
  - Le programme **Picture Navigator** commence.

## **COMMENT REFERMER LE PROGRAMME**

---

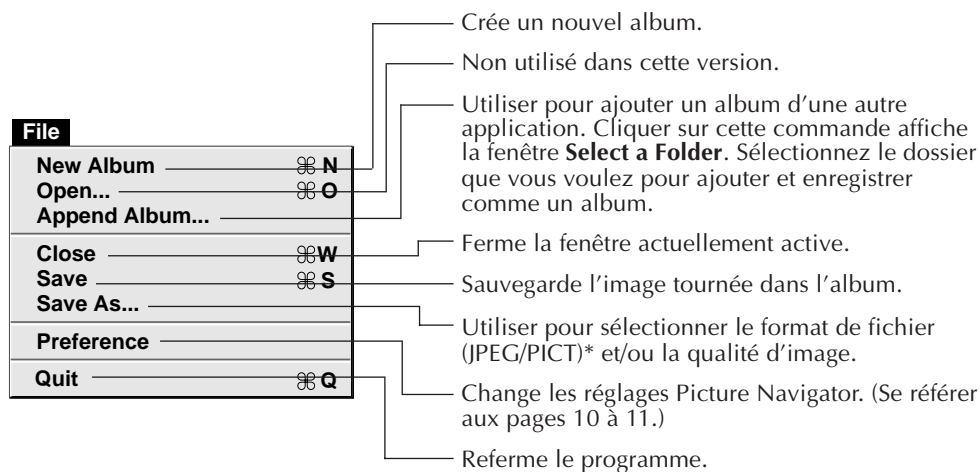
Cliquer sur **Quit** de **File** dans la barre de menu.

## BARRE DE MENU

Toutes les fonctions du programme peuvent être sélectionnées à partir des menus dans la barre de menu. Cliquer et maintenir le bouton de la souris sur tout item dans la barre de menu pour ouvrir le menu déroulant correspondant. Puis relâcher le bouton sur la commande souhaitée dans le menu déroulant. Certaines entrées de menu sont invalides selon l'état du programme. Les commandes invalides apparaissent plus claires que les commandes valides.

### Fenêtre BOOKSHELF

Les images de couverture avant de tous les albums sont montrées.



#### \* Que signifie JPEG ?

- JPEG (Joint Photographic Expert Group) est une des principales normes pour définir la compression et la décompression d'images fixes en couleur.
- La quantité de données à transférer est réduite car les images sont comprimées. Ce qui permet une durée de transfert plus courte.

#### \* Que signifie PICT ?

C'est le format d'image largement utilisé sur le Macintosh®. La plupart des applications d'édition d'image du Macintosh® supportent ce format.

**Edit**

Undo	⌘ Z
Cut	⌘ X
Copy	⌘ C
Paste	⌘ V
Clear	
Select All	⌘ A
<b>Open by Other Application</b>	
Use for Album Cover	
Remove Album Cover	

Défait la sélection la plus récente.

Coupe le commentaire sélectionné pour l'image minuscule et le place dans le presse-papiers.

Copie le commentaire sélectionné pour l'image minuscule dans le presse-papiers.

Colle le commentaire pour l'image minuscule à partir du presse-papiers.

Efface la sélection.

Sélectionne tous les albums dans la **fenêtre BOOKSHELF** ou toutes les images dans la **fenêtre ALBUM**.

Charge une autre application et ouvre l'image sélectionnée.

Sélectionner pour changer la couverture avant de l'album dans la **fenêtre BOOKSHELF**.

Utiliser pour changer la couverture avant d'un album d'une image en une illustration générique.

**View**

Name	
Recorded Date	
Edited Date	
Comment	
None	
<b>Sort by Name</b>	
<b>Sort by Recorded Date</b>	
<b>Sort by Edited Date</b>	
<b>Sort by Comment</b>	
<b>Rotate 90° Clockwise</b>	
<b>Rotate 90° Counterclockwise</b>	
<b>Rotate 180°</b>	

Affiche le nom de fichier pour chaque image dans un album.

Affiche la date au moment où l'image a été enregistrée.

Affiche la date au moment où l'image a été ajoutée ou éditée.

Affiche le commentaire pour chaque image dans un album.

N'affiche pas d'information (Nom/date d'enregistrement/date d'édition/commentaire) pour chaque image minuscule.

Trie à partir du nom de fichier de chaque image dans un album.

Trie à partir de la date au moment où chaque image a été enregistrée.

Trie à partir de la date au moment où chaque image a été ajoutée ou éditée.

Trie à partir du commentaire pour chaque image dans un album.

Fait tourner l'image de 90 degrés dans le sens des aiguilles d'une montre.

Fait tourner l'image de 90 degrés dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

Fait tourner l'image de 180 degrés.

**Camera**

Reload	
Stop	
Save All	⌘R
Save Selected Photo	
Transmit Selected Photo	⌘T
Delete All...	
Delete Selected Photo...	

Transfère les images minuscules des images fixes de la caméra.

Arrête le transfert d'image de la caméra.

Sauvegarde sur disque toutes les images fixes enregistrées dans la caméra ou l'image sélectionnée dans l'imprimante vidéo.

Sauvegarde sur disque la photo sélectionnée de la mémoire de la source vidéo.

Transfère l'image sélectionnée du PC vers la source vidéo.

Efface toutes les images fixes de la mémoire de la caméra.

Efface la photo sélectionnée de la mémoire de la caméra.

**Slide Show**

Play • Pause	⌘/
Play(Selected Photo)	
Stop	⌘.
Next Photo	
Previous Photo	
More Interval	⌘[
Less Interval	⌘]

Lecture/pause du diaporama.

Les photos sélectionnées sont affichées sous la forme d'un **diaporama**.

Arrête le diaporama.

Affiche la photo suivante de l'album.

Affiche la photo précédente de l'album.

Allonge la durée d'affichage des images pour le diaporama.

Réduit la durée d'affichage des images pour le diaporama.

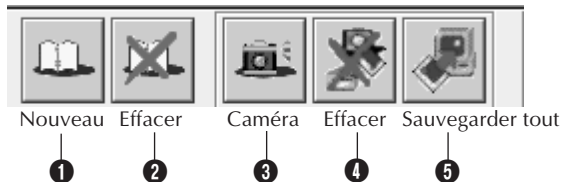
**Window**

Bookshelf	⌘0
Camera	

Ouvre la **fenêtre BOOKSHELF**.

Ouvre la **fenêtre CAMERA**.

## ■ Barre des outils de la fenêtre BOOKSHELF

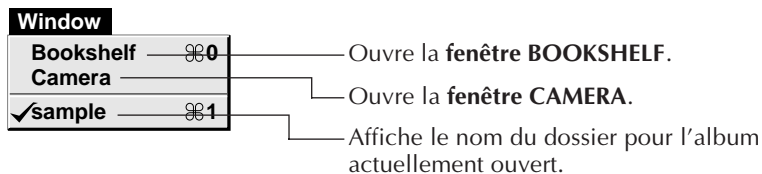


- 1 Crée un nouvel album.
- 2 Efface l'album sélectionné.
- 3 Saisit toutes les images minuscules enregistrées dans la caméra et les affiche dans la **fenêtre CAMERA**.
- 4 Efface toutes les images fixes enregistrées dans la caméra.
- 5 Sauvegarde dans un nouvel album sur le disque du PC toutes les images fixes enregistrées dans la caméra ou l'image sélectionnée dans l'imprimante vidéo.

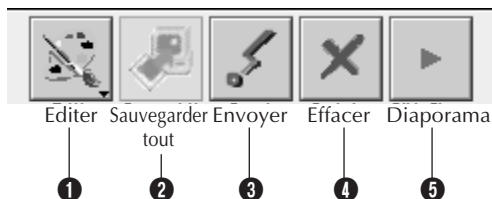
## Fenêtre ALBUM

La liste d'image est affichée sur l'écran.

Les menus sont les mêmes que ceux montrés dans la **fenêtre BOOKSHELF**, sauf pour le menu **Window**.



## ■ Barre des outils pour la fenêtre ALBUM



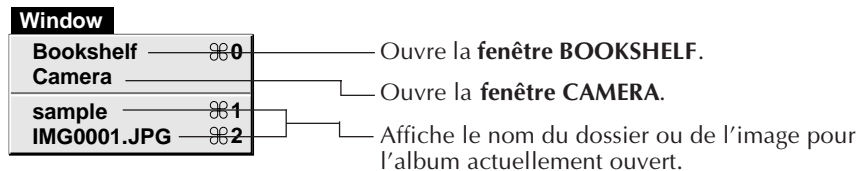
- 1 Charge un programme logiciel d'édition d'image et ouvre l'image sélectionnée. L'icône du logiciel déposé est affichée dans l'écran **File — Preference — Edit** (☞ p. 11).
- 2 Sauvegarde dans un album sur le disque du PC toutes les images fixes enregistrées dans la caméra ou l'image sélectionnée dans l'imprimante vidéo.
- 3 Transfère l'image sélectionnée de l'ordinateur vers la source vidéo.
- 4 Efface l'image sélectionnée.
- 5 Lecture/pause du diaporama.



## Fenêtre PICTURE

L'image sélectionnée est affichée en pleine taille.

Les menus sont les mêmes que ceux montrés dans la **fenêtre BOOKSHELF**, sauf pour le menu **Window**.



### ■ Barre des outils pour la fenêtre PICTURE

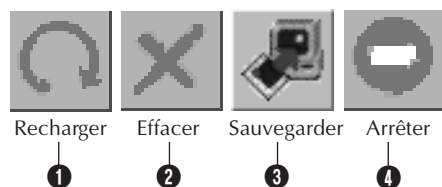


- 1 Fait tourner l'image de 90 degrés dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- 2 Fait tourner l'image de 90 degrés dans le sens des aiguilles d'une montre.
- 3 Affiche la photo précédente de l'album.
  - Affiche des images dans l'ordre inverse pendant un diaporama.
- 4 Lecture/pause du diaporama.
- 5 Affiche la photo suivante de l'album.
  - Affiche des images dans l'ordre normal pendant un diaporama.

## Fenêtre CAMERA

Cette fenêtre affiche des images minuscules des images fixes de la caméra. Les menus sont les mêmes que ceux montrés dans la **fenêtre BOOKSHELF**.

### ■ Barre des outils de la fenêtre CAMERA



- 1 Transfère les images minuscules des images fixes de la caméra vers l'ordinateur.
- 2 Efface la photo sélectionnée de la mémoire de la caméra.
- 3 Sauvegarde sur disque la photo sélectionnée de la mémoire de la caméra.
- 4 Arrête le transfert d'image de la caméra.

# 10<sub>FR</sub> CHANGEMENT DES RÉGLAGES PICTURE NAVIGATOR

Régler les préférences de programme comme la connexion, le débit du port série et l'affichage d'image.

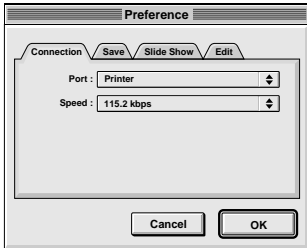
L'affichage du menu peut changer en fonction de votre ordinateur.

## Connexion

---

L'écran suivant apparaît quand vous sélectionnez **File — Preference — Connection**.

Cliquer sur le bouton **OK** après avoir changé les réglages.



### Port

Modem : le sélectionner en raccordant au port du modem.

Printer : le sélectionner en raccordant au port de l'imprimante.

### Speed

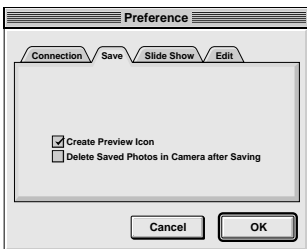
Le débit maximum est réglé automatiquement en fonction de l'ordinateur que vous utiliser. Selon votre ordinateur, certains débits série peuvent ne pas être disponibles. Si des erreurs de transmission se produisent pendant l'utilisation, passer à un réglage de débit série plus lent. Dans ce cas, la transmission des données d'image sera plus lente.

## Sauvegarde

---

L'écran suivant apparaît quand vous sélectionnez **File — Preference — Save**.

Cliquer sur le bouton **OK** après avoir changé les réglages.



### Create Preview Icon

Cliquer sur la **case** fera qu'un icône de l'image saisie sera créé et affiché avec son nom de fichier.

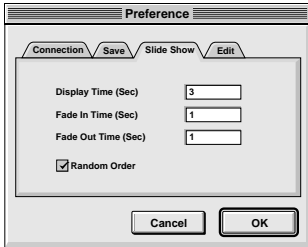
### Delete Saved Photos in Camera after Saving

Cliquer sur la **case** fera que les images fixes enregistrées dans la caméra seront automatiquement effacées après avoir été enregistrées dans l'ordinateur.

## Diaporama (Slide Show)

L'écran suivant apparaît quand vous sélectionnez **File — Preference — Slide Show**.

Cliquer sur le bouton **OK** après avoir changé les réglages.



### Display Time (Sec)

Régler la durée d'affichage des images pour le diaporama.

### Fade In Time (Sec)/Fade Out Time (Sec)

Régler la durée de fondu à l'ouverture/fermeture des images pour le diaporama.

### Random Order

Cliquer sur la **case** affiche automatiquement des images dans un ordre aléatoire pendant le diaporama.

## Édition

L'écran suivant apparaît quand vous sélectionnez **File — Preference — Edit**.



### Editor Application

Sélectionner jusqu'à quatre applications de traitement d'image à utiliser pour traiter les images saisies.

## Préparatifs sur la source vidéo

**1** Régler votre source vidéo pour pouvoir transférer des images vers l'ordinateur en utilisant le câble.

En utilisant une caméra ...

Si vous utilisez un caméscope disposant d'une fonction D.S.C., le régler sur le mode D.S.C, puis en position de lecture. Si vous utilisez un appareil photo numérique, le régler en position de lecture. Régler votre caméra sur le mode PC.

En utilisant une imprimante vidéo ...

Régler votre imprimante vidéo sur le mode PC. Afficher une image mémorisée sur l'écran du téléviseur.

## Fonctionnement PC

### (en utilisant une caméra)

**2** Sélectionner **Window – Camera**, ou cliquer sur la touche **Camera** dans la **fenêtre BOOKSHELF**.

- Lorsque le transfert est terminé, les images minuscules saisies dans la **fenêtre CAMERA** sont affichées.
- Ces images ne sont pas sauvegardées sur le disque dur du PC à ce moment-là.

**3** Cliquer sur l'image que vous voulez visionner en pleine taille.

- L'image sélectionnée est affichée en pleine taille.

## Fonctionnement PC

### (en utilisant une imprimante vidéo)

**2** Pour créer un nouvel album, cliquer sur la touche **Save All** dans la **fenêtre BOOKSHELF**. Pour spécifier l'album qui va recevoir l'image, cliquer sur l'image de couverture de l'album dans la **fenêtre BOOKSHELF**, puis cliquer sur la touche **Save All** dans la **fenêtre ALBUM**.

- L'image sélectionnée dans l'imprimante vidéo est sauvegardée sur le disque dur du PC.

## SAUVEGARDE D'UNE IMAGE SUR VOTRE DISQUE DUR

Sélectionner **Camera — Save All**.

Ce qui crée un nouveau dossier album et sauvegarde toutes les images sur votre disque dur.

- Si vous voulez sauvegarder uniquement une image particulière:

1. Cliquer sur le coin supérieur gauche de l'image que vous voulez sauvegarder (le curseur change en coche ✓). Un cercle rouge apparaît dans le coin supérieur gauche. Cliquer de nouveau efface le cercle rouge.

2. Sélectionner **Camera — Save Selected Photo**.

Vous pouvez également cliquer sur le bouton **Save** dans la **fenêtre CAMERA**.

## EFFACEMENT DE TOUTES LES IMAGES FIXES ENREGISTRÉES DANS LA CAMERA

Sélectionner **Camera — Delete all**.

- Si vous voulez effacer uniquement une image particulière:

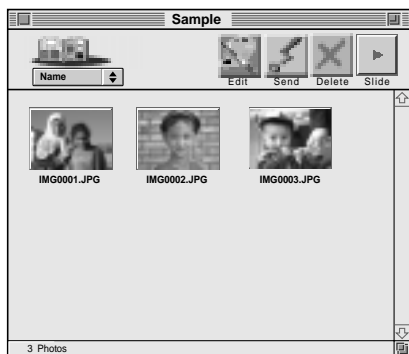
1. Cliquer sur le coin supérieur gauche de l'image que vous voulez effacer (le curseur change en coche ✓). Un cercle rouge apparaît dans le coin supérieur gauche. Cliquer de nouveau efface le cercle rouge.

2. Sélectionner **Camera — Delete Selected Photo**.

Vous pouvez également cliquer sur le bouton **Delete** dans la **fenêtre CAMERA**.

### ATTENTION

- Attention, l'image enregistrée dans la caméra sera également effacée quand vous effacez une image de la **fenêtre CAMERA**.
- Le transfert n'est pas possible alors que la caméra affiche un écran d'image index ou un écran de menu. Vous ne pouvez transférer que des images affichées par la caméra en pleine taille.
- Les images protégées dans la caméra ne peuvent pas être effacées.



Vous pouvez ouvrir une image qui a été transférée d'une source vidéo et sauvegardée sur votre disque dur.

- 1 Cliquer sur l'album.
- 2 Cliquer sur l'image que vous voulez visionner en pleine taille.
  - L'image sélectionnée est affichée en pleine taille.
  - Cliquer sur le bouton ► dans la **fenêtre PICTURE** pour passer automatiquement les images à la suite les unes des autres (Diaporama). Appuyer sur le bouton ◀ pendant un diaporama affiche des images dans l'ordre inverse. Cliquer de nouveau sur le bouton ► pour arrêter.
  - Se référer à la page 11 pour changer la durée d'affichage des images.
  - Cliquer sur le bouton ► dans la **fenêtre PICTURE** pour afficher l'image complète suivante.
  - Cliquer sur le bouton ◀ dans la **fenêtre PICTURE** pour afficher l'image complète précédente. Si le bouton ► est pressé après cela, les images sont montrées comme un diaporama dans l'ordre inverse.

## ZOOM EN OUVERTURE OU EN FERMETURE D'UNE IMAGE

Cliquer sur le bouton ◆ dans le coin inférieur gauche de la **fenêtre PICTURE** pour sélectionner l'agrandissement souhaité.

Le pourcentage de l'agrandissement est toujours affiché dans le coin inférieur gauche de la **fenêtre PICTURE**.

Le réglage en usine est **Fit to Window**, qui affichera automatiquement l'image à une taille qui rentre dans la fenêtre.

**Remarque:** Une image qui a été zoomée en ouverture ou en fermeture ne peut pas être sauvegardée.

## ROTATION D'UNE IMAGE

Sélectionner **View** dans la **fenêtre PICTURE**—**Rotate 90° Clockwise**, **Rotate 90° Counterclockwise** ou **Rotate 180°**.

**Rotate 90° Clockwise** : Fait tourner une image de 90 degrés dans le sens des aiguilles d'une montre à chaque sélection.

**Rotate 90° Counterclockwise** : Fait tourner une image de 90 degrés dans le sens inverse des aiguilles d'une montre à chaque sélection.

**Rotate 180°** : Retourne l'image de 180 degrés.

**Remarque:** Vous pouvez sauvegarder une image tournée.

# 14<sub>FR</sub> CHANGEMENT DE LA COUVERTURE AVANT D'UN ALBUM

Chaque couverture d'album dans la **fenêtre BOOKSHELF** est la première image de la **fenêtre ALBUM**. Si vous voulez changer une couverture d'album, faire la suite.

Edit	
Can't Undo	⌘Z
Cut	⌘X
Copy	⌘C
Paste	⌘V
Clear	
Select All	⌘A
Open by Other Application	
Use for Album Cover	
Remove Album Cover	

**1** Lorsque vous cliquez sur le coin supérieur gauche (le curseur change en coche ✓) de l'image que vous voulez utiliser comme couverture dans la **fenêtre ALBUM**, un cercle rouge apparaîtra dans le coin supérieur gauche de l'image.

**2** Sélectionner **Edit—Use for Album Cover**.

- La couverture de l'album dans la **fenêtre BOOKSHELF** est changée par la nouvelle couverture.
- Pour changer une couverture d'un album d'une image en une illustration générique, sélectionner **Edit—Remove Album Cover**.

## CHANGEMENT DE COMMENTAIRE

View
Name
Recorded Date
Edited Date
Comment
None
Sort by Name
Sort by Recorded Date
Sort by Edited Date
Sort by Comment
Rotate 90° Clockwise
Rotate 90° Counterclockwise
Rotate 180°

Vous pouvez changer le commentaire pour l'image.

**1** Sélectionner **View—Comment** dans la **fenêtre ALBUM**.

- Le commentaire sera affiché sous l'image.

**2** Cliquer sur l'affichage du commentaire de l'image dans la **fenêtre ALBUM**.

- L'affichage du commentaire est illuminé.

**3** Entrer le commentaire, et appuyer sur la touche **RETURN**.

- Le commentaire est changé par le nouveau.

Vous pouvez déplacer une image parmi des albums en affichant deux albums ou plus.

**1** Ouvrir d'abord la **fenêtre ALBUM** pour l'album dont vous voulez déplacer une image, puis ouvrir une autre **fenêtre ALBUM** pour l'album sur lequel vous voulez déplacer l'image.

- Déplacer chaque fenêtre sur une position qui permet de bien voir, en tirant et déposant.

**2** Tirer l'image que vous voulez déplacer et la déposer dans l'album où vous voulez l'insérer.

- Pour changer l'ordre des images, tirer l'image que vous voulez déplacer et la déposer à la position désirée.

Pour copier une image dans un autre album, tirer et déposer tout en appuyant sur la touche Option dans l'étape 2.

## AJOUT D'UN ALBUM CRÉÉ EN UTILISANT UNE AUTRE APPLICATION

Vous pouvez ajouter au logiciel Picture Navigator un album qui a déjà été créé en utilisant une autre application.

File	
New Album	⌘N
Open...	⌘O
Append Album...	
Close	⌘W
Save	⌘S
Save As...	
Preference	
Quit	⌘Q

**1** Sélectionner **File—Append Album...** dans la fenêtre **BOOKSHELF**.

- La fenêtre **Select a Folder** s'ouvre.

**2** Sélectionner le dossier que vous voulez ajouter comme album avant d'appuyer sur le bouton Select.

- L'album est ajouté à la **fenêtre BOOKSHELF**.

Vous pouvez sélectionner l'éditeur d'image de votre choix comme éditeur de Picture Navigator.

File	
New Album	⌘N
Open...	⌘O
Append Album...	
Close	⌘W
Save	⌘S
Save As...	
Preference	
Quit	⌘Q

Edit	
Can't Undo	⌘Z
Cut	⌘X
Copy	⌘C
Paste	⌘V
Clear	
Select All	⌘A
Open by Other Application	
Use for Album Cover	
Remove Album Cover	

## REMARQUES:

- Si vous sélectionnez **Edit — Open by Other Application**, l'application de traitement d'image la plus récemment utilisée s'ouvre automatiquement et le bouton **Edit** change en l'icône de cette application.
- La liste affichée en cliquant et en maintenant le bouton **Edit** se compose de deux listes d'applications. La liste au dessus de la ligne montre les applications que vous sélectionnez dans **File — Preference — Edit**, et la liste sous la ligne montre les applications s'exécutant actuellement sur votre ordinateur.

## Préparatifs

- 1 Sélectionner **File—Preference—Edit**. La fenêtre **Edit** dans **Preference** apparaît.
- 2 Cliquer sur le bouton **Set**.
- 3 Sélectionner jusqu'à quatre applications de traitement d'image. Le nom de chaque application sélectionnée est affiché dans la boîte **Editor Application**.
- 4 Cliquer sur le bouton **OK**.

## Fonctionnement

- 5 Sélectionner l'image que vous voulez éditer. Lorsque vous cliquez sur le coin supérieur gauche de l'image que vous voulez éditer (le curseur change en coche ✓) dans la **fenêtre ALBUM**, un cercle rouge apparaîtra dans le coin supérieur gauche. Cliquer de nouveau efface le cercle rouge. Vous pouvez sélectionner de cette façon plusieurs images.
- 6 Cliquer sur le bouton **Edit** dans la **fenêtre ALBUM** ou dans la **fenêtre PICTURE** pour ouvrir l'application de traitement d'image.
  - Si vous cliquez sur le bouton **Edit** et le maintenez, une liste d'applications apparaît sous le bouton **Edit**. Pour sélectionner l'application que vous voulez utiliser, déplacer le curseur de la souris dessus et relâcher le bouton de la souris.

*Si vous avez sélectionné plusieurs images, toutes les images seront affichées en pleine taille.*

*Se référer au mode d'emploi du logiciel d'application pour les procédures d'édition.*

**Remarque:** L'image traitée est sauvegardée dans la **fenêtre ALBUM**.

*Tous les logiciels ne peuvent pas afficher des images multiples.*



## Préparatifs sur la source vidéo

**1** Régler la source vidéo pour pouvoir transférer des images à partir du PC en utilisant le câble.

En utilisant une caméra ...

Si vous utilisez un caméscope disposant d'une fonction D.S.C., le régler sur le mode D.S.C, puis en position de lecture. Si vous utilisez un appareil photo numérique, le régler en position de lecture. Régler votre caméra sur le mode PC.

En utilisant une imprimante vidéo ...

Régler votre imprimante vidéo sur le mode PC.

Camera	
Reload Stop	
Save All Save Selected Photo	⌘R
Transmit Selected Photo	⌘T
Delete All... Delete Selected Photo...	

### REMARQUES

- Des images qui prennent plus de 200 ko environ ne peuvent pas être transférées.
- Le transfert d'image est également impossible quand la mémoire de la caméra est devenue pleine et "**Camera memory is full. Picture transfer is aborted.**" est affiché tout en lui transférant des images.
- Le nombre maximum d'images qui peuvent être transférées vers la caméra est limité par la taille des fichiers d'image.

## Préparatifs sur l'ordinateur

**2** Sélectionner l'image à transférer à la source vidéo. Lorsque vous cliquez sur le coin supérieur gauche de l'image que vous voulez transférer (le curseur change en coche ✓) dans la **fenêtre ALBUM**, un cercle rouge apparaîtra dans le coin supérieur gauche de l'image. Cliquer de nouveau efface le cercle rouge.

En utilisant une caméra ...






























Vous pouvez sélectionner deux images ou davantage de cette façon.

Sélectionner toutes les images si vous voulez transférer toutes les images fixes vers la source vidéo.

En utilisant une imprimante vidéo ...

Sélectionner l'image à transférer. Si vous essayez de transférer deux images ou davantage à la fois, vous devrez cliquer sur **Stop** dans la boîte de dialogue de transfert pour abandonner.

**3** Sélectionner **Camera – Transmit Selected Photo**. Ou cliquer sur l'icône **Send** dans la **fenêtre ALBUM**. L'image sélectionnée est transférée vers la source vidéo.

- A**  
Ajout d'un album créé en utilisant  
une autre application .....  p. 15
- B**  
Barre de menu .....  p. 5  
Menu Camera .....  p. 7  
Menu Edit .....  p. 6  
Menu File .....  p. 5  
Menu Slide Show .....  p. 7  
Menu View .....  p. 6  
Menu Window  
  dans la fenêtre ALBUM .....  p. 8  
  dans la fenêtre BOOKSHELF .....  p. 5  
  dans la fenêtre PICTURE .....  p. 9  
Barre des outils  
  Barre des outils de la fenêtre  
  ALBUM .....  p. 8  
  Barre des outils de la fenêtre  
  BOOKSHELF .....  p. 8  
  Barre des outils de la fenêtre  
  CAMERA .....  p. 9  
  Barre des outils de la fenêtre  
  PICTURE .....  p. 9
- C**  
Changement de commentaire .....  p. 14  
Changement de la couverture avant  
d'un album .....  p. 14  
Changement des réglages Picture  
Navigator .....  p. 10  
Comment refermer le programme .....  p. 4  
Configuration minimum  
nécessaire .....  p. 3  
Create Preview Icon .....  p. 10
- D**  
Delete Saved Photos in Camera after  
Saving .....  p. 10  
Déplacement d'une image vers un  
autre album .....  p. 15  
Display Time (Sec) .....  p. 11
- E**  
Edition et traitement d'une image en  
utilisant une autre application .....  p. 16  
Editor Application .....  p. 11  
Effacement de toutes les images fixes  
enregistrées dans la caméra .....  p. 12
- F**  
Fade In Time (Sec)/Fade  
Out Time (sec) .....  p. 11  
Fenêtre ALBUM .....  p. 8  
Fenêtre BOOKSHELF .....  p. 5  
Fenêtre CAMERA .....  p. 9  
Fenêtre PICTURE .....  p. 9  
Fonctionnement du panneau ..... p. 5
- I**  
Installation .....  p. 4
- J**  
JPEG .....  p. 5
- L**  
Lancement de Picture Navigator .....  p. 4
- O**  
Ouverture d'une image sauvegardée  
sur votre disque dur .....  p. 13
- P**  
PICT .....  p. 5  
Port .....  p. 10  
Préférences de connexion .....  p. 10  
Préférences d'édition .....  p. 11  
Préférences de diaporama  
(Slide Show) .....  p. 11  
Préférences de sauvegarde .....  p. 10  
Principales caractéristiques .....  p. 3
- Q**  
Que permet le logiciel Picture  
Navigator ? .....  p. 3
- R**  
Raccordements .....  p. 3  
Random Order ..... p. 11  
Rotation d'une image .....  p. 13
- S**  
Sauvegarde d'une image sur votre  
disque dur .....  p. 12  
Serveur World Wide Web .....  p. 19  
Speed .....  p. 10
- T**  
Transfert d'une image d'une source  
vidéo JVC vers un PC .....  p. 12  
Transfert d'une image d'un PC vers  
une source vidéo JVC .....  p. 17
- Z**  
Zoom en ouverture ou en fermeture  
d'une image .....  p. 13

L'utilisation de ce logiciel est autorisée selon les termes de la licence du logiciel.

Si vous avez besoin de contacter le bureau ou l'agence JVC dans votre pays à propos de ce logiciel (se référer au réseau de service mondial JVC au <http://www.jvc-victor.co.jp/english/worldmap/index-e.html>), veuillez remplir la suite et avoir les informations appropriées disponibles.

Nom du produit		
Modèle		
Problème		
Message d'erreur		
PC	Fabricant	
	Modèle	<input type="checkbox"/> De bureau <input type="checkbox"/> Portable
	Unité centrale	
	Système d'exploitation	
	Mémoire	Mo
	Place disponible sur le disque dur	Mo

Veuillez noter qu'il peut falloir du temps pour répondre à vos questions, selon la nature du sujet.

JVC ne peut pas répondre aux questions concernant le fonctionnement de base de votre PC, ou aux questions concernant les spécifications ou les performances du système d'exploitation, des autres applications ou des drivers.

**FR**

**Picture Navigator**

**JVC**

VICTOR COMPANY OF JAPAN, LIMITED